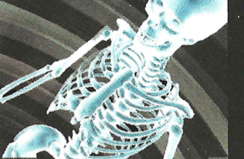


EXPERTISE MÉDICO-LÉGALE

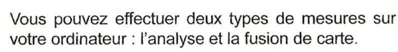
Mettez à profit votre esprit perspicace pour l'analyse et utilisez de nombreux outils de collecte de preuves afin de recueillir les renseignements permettant de résoudre le crime. Par la suite, rassemblez les éléments probants et usez de votre esprit rationnel afin de produire un dossier irréfutable reconstituant les événements derrière chaque décès.

Ordinateur

Nunchuk	
Levier de contrôle	Gauche/droite : pour parcourir les cartes d'observations probantes
Bouton Z	Non utilisé
Bouton C	Non utilisé

Manette Wii Remote	
Pointeur	Pour sélectionner les éléments
+Tablette de contrôle	Non utilisé
Bouton A	Pour faire une sélection
Bouton B	Annuler la sélection
Boutons A + B	Pour prendre les cartes d'observations probantes afin de les combiner ou de les remettre à l'agent pour une analyse plus approfondie
Bouton +	Pour ouvrir le menu redémarrer / quitter
Bouton -	Pour sauter automatiquement le texte associé à un événement qui est présenté durant une opération
Bouton 1	Non utilisé
Bouton 2	Non utilisé

Les renseignements que vous recueillez sont classés dans l'ordinateur en tant que cartes d'indice. Chaque carte comporte des étoiles; l'étoile jaune indique que la preuve est valide. En faisant en sorte que toutes les étoiles deviennent jaunes par le biais d'analyses et de raisonnements déductifs, la carte se transforme en une preuve irréfutable.



Vous pouvez effectuer deux types de mesures sur votre ordinateur : l'analyse et la fusion de carte.

Analyse

Votre partenaire Petit Homme, qui est agent du FBI, peut analyser les cartes d'indice pour vous. Indiquez la carte, gardez les boutons A et B enfoncés en même temps et déplacez la carte vers la fenêtre de Petit Homme dans le coin supérieur droit de l'écran, puis relâchez les boutons. Les renseignements obtenus à partir de l'analyse de Petit Homme seront représentés par une nouvelle étoile jaune sur la carte. Dans le cas de certaines cartes, Petit Homme peut avoir besoin d'un certain temps pour procéder à l'analyse; ces cartes comporteront alors une icône de loupe tant que l'analyse n'est pas terminée.

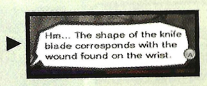


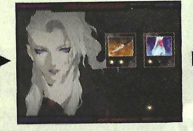


Fusion de cartes

Vous pouvez combiner deux cartes d'indice afin de constituer une nouvelle carte. Indiquez la carte, gardez les boutons A et B enfoncés, puis déplacez-la sur l'autre carte et relâchez les boutons. Si les deux cartes peuvent être fusionnées, elles se combineront et une étoile jaune apparaîtra sur la nouvelle carte formée.

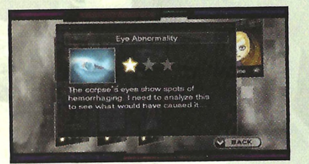








Vous pouvez visualiser les détails d'une carte en particulier en indiquant celle-ci et en appuyant sur le bouton A. Les détails peuvent changer alors que l'enquête est en cours; vérifiez vos cartes pour obtenir des indices possibles à propos de ce qu'il faut faire par la suite.



Une fois que vous aurez pleinement enquêté sur l'ensemble de vos cartes d'indice, qui sont alors devenues des « preuves solides », vous aurez rassemblé suffisamment d'indices afin de résoudre le cas.







Questionnaires

Tout au long de l'enquête, on vous demandera de répondre à différents questionnaires. Si vous répondez correctement, vous pourrez poursuivre l'enquête; si vous échouez à l'un d'entre eux, vous perdrez l'une des icônes LIMIT (LIMITE) figurant dans le coin supérieur gauche de l'écran. Le jeu se termine lorsque vous avez perdu toutes vos icônes LIMIT (LIMITE).

Choix multiples

Indiquez la réponse que vous croyez être exacte et appuyez sur le bouton A pour la sélectionner, puis indiquez l'icône OK et appuyez sur le bouton A afin de confirmer votre réponse.

